

MORTAL KOMBAT TRILOGY

A grande richiesta, morte e distruzione rientrano incisi a sangue sulla superficie argentata del CD del mese di Giugno. Per tutti coloro che se ne infischiano di mondiali, palloni, Ronaldi e quant'altro, ecco qualche bel sano consiglio per arrovellarsi le budella in pace. Colgo l'occasione per ringraziare pubblicamente Ugo "re del giudo", che mi ha aiutato in questa folle impresa

Xam

Si va a incominciare; abbiamo in ordine sparso, tutte le mosse, le combo e le fatalities. Serve altro? Chessò, un caffè? E allora via!

Innanzitutto ricordo ai meno attenti il significato dei vari simboli:

HP=PUGNO ALTO
LP=PUGNO BASSO
HK=CALCIO ALTO
LK=CALCIO BASSO
BL=PARATA
F=AVANTI
B=INDIETRO
D=BASSO
U=ALTO

Baraka

Blade Spark: D-B-HP Blade Swipe: B+HP
Shredder: B-B-B-LP Blade Spin: F-D-F-BL
(tenete premuto BL per proseguire con la cosa) Fatality:
(vicino) B-B-B-HP (Decapitazione) Fatality:
(Vicino) B-F-D-F-LP (Impalazione) Animality: (vicino)
Tenete premuto HP (F-B-D-F) Rilasciate HP (avvoltoio)
Friendship: D-F-HK (piccolo dono) Babality: F-F-F-HK
Brutality:
HP-HP-HP-LP-LP-BL-HK-HK-LK-LK-BL
Stage: LK-RN-RN-RN-RN Standard Combo:
HP-HP-B+HP-D+HP

Cyrax

Close Grenade: Tenete premuto LK (B-B-HK) Lontano
Grenade: Tenete premuto LK (F-F-HK) Net: B-B-LK
Teleport (anche in volo): F-D-BL Air Throw

(ossia da terra con l'avversario in volo): D-F-BL
quindi LP per la Fatality (da qualsiasi posizione):
D-D-U-D-HP (elicottero) Fatality (vicino):
D-D-F-U-RN (autodistruzione) Animality (vicino):
U-U-D-D (squalo) Friendship: RN-RN-RN-U
(danza) Babality: F-F-B-HP Brutality:
HP-HK-HP-HK-HK-HP-HK-HP-HK-LK-LP
Stage: RN-BL-RN Standard Combo:
HP-HP-HK-HP-HK-B+HK

Ermac

Fireball: D-B-LP Exploding Teleport Punch (anche al volo): D-B-HP
Telekinetic Slam:
B-D-B-HK Fatality (vicino):
RN-BL-RN-RN-HK (gancio alla testa) Fatality
(girata): D-U-D-D-D-BL (slam telecinetico)
Animality (un passo indietro): B-B-F-F-LK (rana)
Friendship: F-F-F-HP (magico) Babality:
D-D-B-B-HP Brutality:
HP-HP-LP-BL-HK-LK-BL-HP-LP-LK-HK
Stage: RN-RN-RN-RN-LK Standard Combo:
HP-HP-B+LP-HK-B+LK

Jade

Boomerang (alto): B-F-HP Boomerang
(medio): B-F-LP Boomerang (basso): B-F-LK
Boomerang (con ritorno): B-B-F-LP (torna solo in caso l'avversario sia un
umano e riesca a evitare il boomerang abbassandosi o saltando) Projectile
Invincibility: B-F-HK Glow Kick: D-F-LK
Fatality (vicino): U-U-D-F-HP (pole shaker)
Fatality (vicino): RN-RN-RN-BL-RN (impalata) Animality (vicino): F-
D-F-F-LK (gatto)
Friendship: B-D-B-B-HK (pogo stick) Babality:
D-D-F-D-HK Brutality:
HP-LK-HP-LP-HK-HK-LK-BL-BL-HP-HK
Stage: B-F-D+RN Standard Combo:
HP-HP-D+LP-LK-HK-B+LK-B+HK

Jax

1 Missile: B-F-HP 2 Missili: F-F-B-B-HP

Gotcha Grab: F-F-LP (un colpetto a LP per mantenere il pestaggio)
Backbreaker (deve essere in volo): BL

Quad Slam: (subito dopo l'inizio di un lancio): tenete
premuta HP Ground Pound: Tenete premuta LK rilasciate LK

Dashing Punch: F-F-HK Fatality (vicino):

U-D-F-U-BL (mutilazione) Fatality (lontano):

RN-BL-RN-RN-LK (squish) Animality (vicino):

Tenete premuta LP (F-F-D-F) rilasciate LP (leone)

Friendship: LK-RN-RN-LK (corda con salto)

Babality: D-D-D-LK Brutality:

HP-HP-HP-BL-LP-HP-HP-HP-BL-LP-HP

Stage: D-F-D-LP Standard Combo:

HK-HK-D+HP-HP-BL-LP-B+HP

Johnny Cage

High Fireball: F-D-B-HP Low Fireball:

B-D-F-LP Green Shadow Kick: B-F-LK Red

Shadow Kick: B-B-F-HK Shadow Uppercut:

B-D-B-HP Fatality (Vicino): D-D-F-F-LP

(Decapitazione) Fatality (oltre la metà dello schermo):

D-D-F-F-LK (Split Kick) Friendship:

D-D-D-D-LK Animality (sweep): D-F-F-HK

(kangaroo) Babality: F-B-B-HK Stage:

D-B-F-F-HK Brutality:

HP-LK-HK-LP-HP-HK-HK-HP-HP-LP-HP

Standard Combo: HP-HP-LP-D+LP

Kabal

Top Spin: B-F-LK Eye Spark (anche in volo):

B-B-HP Ground Saw: B-B-B-RN Fatality

(sweep): D-D-B-F-BL (respiratore) Fatality

(vicino): RN-BL-BL-BL-HK (urlo) Animality

(vicino): Tenete premuta HP (F-F-D-F) rilasciate HP (rhino)

Friendship (da qualsiasi posizione tranne che più vicino del sweep):

RN-LK-RN-RN-U (marshmallow) Babality:

RN-RN-LK Brutality HP

-BL-LK-LK-LK-HK-LP-LP-LP-HP-LP

Stage: BL-BL-HK Standard Combo:

LK-LK-HP-HP-D+HP

Kano

Knife Throw: D-B-HP Knife Uppercut: D-F-HP
Cannonball: Tenete premuto LK rilasciate LK Upward
Cannonball: F-D-F-HK Grab and Shake:
D-F-LP Air Throw (per forza in volo): BL Fatality
(vicino): Tenete premuto LP (F-D-D-F) rilasciate LP
(skeleton steal) Fatality (sweep):
LP-BL-BL-HK (eye laser) Animality (vicino):
Tenete premuto HP (BL-BL-BL) rilasciate HP (spider)
Friendship: LK-RN-RN-HK (bubblemum)
Babality: F-F-D-D-LK Brutality:
HP-LP-BL-HP-BL-HK-LK-BL-HK-LK
Stage: U-U-B-LK Standard Combo:
HP-HP-HK-LK-B+HK

Kitana

Fan Lift: B-B-B-HP Fan Throw (anche in volo):
F-F-HP+LP Square Wave Punch: D-B-HP
Fatality (vicino): RN-RN-BL-BL-LK (kiss of
stretch) Fatality (vicino): B-D-F-F-HK
(decapitazione) Animality (un poco più vicino del sweep): D-D-D-D-RN
(bunny) Friendship:
D-B-F-F-LP (bubbles) Babality: F-F-D-F-HK
Brutality:
HP-HP-BL-HK-BL-LK-BL-LP-BL-HP-BL
Stage: F-D-D-LK Standard Combo:
HP-HP-B+LP-F+HP

Kung Lao

Hat Throw: B-F-LP Teleport: D-U Flying Kick
(per forza in volo): D-HK Spin: F-D-F-RN (tenete
premuta RN) Fatality (da qualsiasi posizione):
RN-BL-RN-BL-D (spin of death) Fatality
(più vicino di sweep, ma non di molto): F-F-B-D-HP
(hat throw) Animality (vicino):
RN-RN-RN-RN-BL (leopard) Friendship (oltre il
sweep): RN-LP-R-LK (frisbee) Babality:
D-F-F-HP Brutality:
HP-LP-LK-HK-BL-HP-LP-LK-HK-BL-HP
Stage: D-D-F-F-LK Standard Combo:
HP-LP-HP-LP-LK-LK-B+HK

Liu Kang

High Fireball (anche in volo): F-F-HP Low
Fireball: F-F-LP Flying Kick: F-F-HK Bicycle
Kick: Tenete premuto LK rilasciate LK Fatality (da qualsiasi posizione):
F-F-D-D-LK (invisible flame) Fatality
(da qualsiasi posizione): U-D-U-U-BL+RN (mk1 machine)
Animality (sweep): D-D-U (dragon) Friendship:
RN-RN-RN-D+RN (mk puppet) Babality:
D-D-D-HK Brutality:
HP-LP-HP-BL-LK-HK-HK-LK-HK-LP-HP
Stage: RN-BL-BL-LK Standard Combo:
HP-HP-BL-LK-LK-HK-LK

Mileena

Sai Throw: Tenete premuto HP (3 secondi) Rilasciate HP
Warp Kick: F-F-LK Roll: B-B-D-HK Fatality
(lontano): B-B-B-F-LK (nails) Fatality (vicino):
D-F-D-F-LP (eat'em up) Animality (vicino):
F-D-D-F-HK (skunk) Friendship:
D-D-B-F-HP (mirror) Babality: D-D-F-F-HP
Brutality:
HP-LP-LP-HP-BL-HK-LK-LK-HK-BL-HP
Stage: D-D-D-LP Standard Combo:
HP-HP-HK-HK-U+LK-U+HK

Motaro

Grab & Smack (per forza vicino): F-F-F-HP
Teleport: D-B-HK Fireball: Tenete premuto LK 3
Secondi quindi rilasciate Fatality (vicino):
F-F-F-HK

Nightwolf

Arrow: D-B-LP Red Arrow: semplicemente scagliate
Una freccia dietro l'altra (dovete procedere molto velocemente) Hatchet
Uppercut: D-F-HP Shadow Shoulder: F-F-LK
Red Shadow Shoulder: B-B-F-HK Glow
(reflects projectiles): B-B-B-HK Fatality (vicino):
U-U-B-F-BL (death pray) Fatality (fust outside
sweep): B-B-D-HP (shock) Animality (vicino):
F-F-D-D (wolf) Friendship: (da qualsiasi posizione tranne che
vicino): RN-RN-RN-D (juggle) Babality:

F-B-F-B-LP Brutality: HP,
HP-HK-HK-BL-BL-LP-HP-HK Stage:
R-R-BL Standard Combo:
LK-HP-HP-LP-Hatchet-Hatchet

Noob Saibot

Teleport and Throw: D-U Two Noob Throw:
F-F-HP Disable Blocking Fireball: D-F-LP
Fatality (sweep): B-B-F-F-HK (skull ring)
Fatality (vicino): D-D-U-RN (teleport slam)
Babality: F-F-F-LP Friendship: F-F-B-HP
(bowling) Animality (outside sweep):
B-F-B-F-HK (ant eater) Stage: F-D-F-BL
Brutality:
HP-LK-LP-BL-LK-HK-HP-LP-BL-LK-HK
Standard Combo: LK-LK-LK-LK

Rain

Lightning: B-B-HP Levitation Ball: D-F-HP
Super Roundhouse: B+HK (colpate gli avversari
Lungo la schermata) Fatality (vicino): F-F-D+HP
(uppercut) Fatality (un piccolo outside sweep)
D-D-B-F-HK (lightning strike) Friendship
D-F-F-F-LP (rain) Animality: (vicino)
BL-BL-RN-RN-BL (elephant) Babality:
F-B-B-HP Stage: F-D-F-LP Brutality:
HP-HP-BL-LK-HK-BL-LK-HK-BL-HP-LP
Standard Combo: HP-HP-LP-HP

Rayden

Lightning: D-F-LP Reverse Lightning: D-B-LP
Teleport: D-U Flying Torpedo (da fare al volo):
B-B-F Fatality (vicino): Tenete premuto HP per 5-10
secondi, quindi rilasciate (exploding uppercut) o
(vicino): Tenete premuto BLK (U-U-U) Rilasciate BLK e
premete HP (exploding uppercut) oppure (vicino):
F-F-D-HP (exploding uppercut) Fatality (vicino):
Tenete premuto LK per 3 secondi quindi rilasciate e premete
BL+LK rapidamente (shocking) Friendship:
D-B-F-HK (kidd thunder) Babality:
D-D-U-HK Animality (lontano): D-F-D-HK

(electric eel) Stage: D-D-D-HP Brutality:
HP-HP-LK-LK-LK-HK-LP-LP-LP-BL-BL
Standard Combo:
HP-HP-LP-D+LP-Jump-Flying Torpedo

Reptile

Acid Spit: F-F-HP Slow Force Ball: B-B-HP+LP
Fast Force Ball: F-F-HP+LP Slide:
B+LP+BL+LK Invisibility: U-D-HK Run Past and
Elbow: B-F-LK Fatality (distanza di salto):
B-F-D-BL (eat) Fatality (sweep): F-F-U-U-HK
(acid) Animality (vicino): D-D-D-U-HK (monkey)
Friendship (vicino): D-F-F-B-HK (snake in the
box) Babality: F-F-B-D-LK Brutality:
HP-BL-HK-HK-BL-HP-LP-LK-LK-BL-LP-HP
Stage: BL-R-BL-BL Standard Combo:
HP-HP-HK-B+HK

Scorpion

Spear: B-B-LP Teleport (anche in volo): D-B-HP
Forward Teleport (anche in volo): D-F-HP Air
Throw (per forza in volo): BL Fatality (appena fuori dal
sweep): F-F-F-B-LP (hand of hell) Fatality (a distanza di
salto): D-D-U-HK (torch) Fatality (vicino):
F-F-D-U-RN (mob) Animality (vicino):
F-U-U-HK (penguin) Friendship (vicino):
B-F-F-B-LK (skull in the box) Babality:
D-B-B-F-HP Brutality:
HP-HP-BL-HK-HK-LK-HK-HP-HP-LP-HP
Stage: F-U-U-LP Standard Combo:
HK-HK-LK-LK

Sektor

Teleport+Uppercut (anche in volo): F-F-LK
Straight Missile: F-F-LP Double Missile:
B-B-F-LP Heat Seeking Missile: F-D-B-HP
Fatality (sweep): LP-RN-RN-BL (garbage
compactor) Fatality (oltre la metà dello schermo):
F-F-F-B-BL (flame thrower) Animality (vicino):
F-F-D-U (bat) Friendship (a metà dello schermo):
RN-RN-RN-RN-D (carnival game) Babality:

B-D-D-D-HK Brutality:
HP-HP-BLK-BLK-HK-HK-LK-LK-LP-LP-HP
Stage: RN-RN-RN-D Standard Combo:
HP-HP-HK-HK-B+HK

Shang Tsung

1 Fireball: B-B-HP 2 Fireballs: B-B-F-HP 3
Fireballs: B-B-F-F-HP Volcanic Eruption:F-B-B-LK
Fatality (vicino): Tenete premuto LP (D-F-F-D) rilasciate LP
(nine inch nails) Fatality (vicino): Tenete premuto LP
(RN-BL-RN-BL) rilasciate LP (soul stealer)
Animality (sweep): Tenete premuto HP (RN-RN-RN)
rilasciate HP (snake) Friendship LK-LK-RN-RN-D
(joust) Babality: RN-RN-RN-LK Brutality:
HP-BL-BL-BL-LK-HP-LP-LP-BL-HK-LK
Stage: U-U-B-LP Standard Combo:HP-HP-LP-B+HK

Metamorfosi:

Cyrax: BL-BL-BL Ermac: D-D-U Jade:
F-F-D-D+BL Jax: F-F-D-LP Johnny Cage:
F-D-F-HP Kabal: LP-BL-HK Kano: B-F-BL
Khameleon: ???? Kitana: F-D-F-RN Kung Lao:
RN-RN-BL-RN Liu Kang: F-D-B-U-F Mileena:
RN-BL-HK Nightwolf: U-U-U Noob Saibot:
F-D-D-B-HK Rain: RN-BL-LK Rayden:
BL-RN-BL Reptile: RN-BL-BL-HK Scorpion:
D-D-F-LP Sektor: D-F-B-RN Sheeva: Tenete premuto LK
(F-D-F) rilasciate LK or F-D-F-LK-LK Sindel:
B-D-B-LK Smoke (human): BL-RN-LK Smoke
(robot): B-B-D-LK Sonya: D+RN+LP+BL
Stryker: F-F-F-HK Sub Zero: BL-BL-RN-RN

Shao Kahn

Hammer: F-B-B-HP Fireball: F-D-F-LK Charge:
F-F-HP Upward Charge: D-D-F-HK Taunt: Tenete premuto
BL (U-U-RN) Laugh: D-D-RN Fatality (sweep):
F-F-B-HP

Sheeva

Teleport Stomp: D-U Ground Shake: B-D-B-HK
Fireball: D-F-HP Fatality (vicino): F-D-D-F-LP (6
feet under) Fatality (vicino): Tenete premuto HK (B-F-F)
rilasciate HK (skin rip) Animality (vicino):
RN-BL-BL-BL-BL (scorpion) Friendship:
F-F-D-F-pausa-HP (la pausa serve a prevenire la fireball).
(oppure tenete premuto HP (F-F-D-F) rilasciate HP, quindi premete HP)
(plates) Babality: D-D-D-B-HK Brutality:
HP-LP-BL-LK-HK-BL-HK-LK-BL-LP-HP
Stage: D-F-D-F-LP Standard Combo:
HP-HP-LP-HK-HK-LK-B+HK

Sindel

Fireball: F-F-LP Double Fireball: B-B-F-LP Air
Fireball (per forza in volo): D-F-LK Fly: B-B-F-HK
(premete BL per atterrare) Scream: F-F-F-HP Fatality
(sweep): RN-RN-BL-RN-BL (hair spin) Fatality
(vicino): RN-BL-BL-RN+BL (scream) Animality
(da qualsiasi posizione): F-F-U-HP (wasp) Friendship:
RN-RN-RN-RN-RN-U (football) Babality:
RN-RN-RN-U Brutality:
HP-BL-LK-BL-LK-HK-BL-HK-LK-BL-LP
Stage: D-D-D-LP Standard Combo:
HK-HP-HP-LP-HK

Smoke (human)

Spear: B-B-LP Teleport Punch (anche in volo):
D-B-HP Throw (per forza in volo): BL Fatality
(sweep): RN-BL-RN-RN-HK (head explode)
Fatality (outside sweep): F-F-B-RN (smoke)
Animality (lontano): F-F-F-B-HK (porcupine)
Friendship: D-F-F-F-RN (sign) Babality:
D-B-B-F-RN Brutality
HP-LK-LK-HK-BL-BL-LP-LP-HP-HP-BL
Stage: F-U-U-LP Standard Combo:
HK-HK-LK-B+LK-B+HK

Smoke (robot)

Harpoon: B-B-LP Teleport+Uppercut (anche in
volo): F-F-LK Invisible: U-U-RN (da fare mentre siete
invisibili per riapparire) Air throw (da fare in

volò): BL Fatality (lungo lo schermo): U-U-F-D
(blow up the world) Fatality (sweep): Tenete premuto
RN+BL (D-D-F-U) rilasciate RN+BL (throat
bomb) Animality (oltre lo sweep): D-F-F-BL
(black bull) Friendship (lungo lo schermo):
RN-RN-RN-HK (horn) Babality: D-D-B-B-HK
Brutality
HP-LK-LK-HK-BL-BL-LP-LP-HP-HP-BL-BL
Stage: F-F-D-LK Standard Combo:
HP-HP-LK-HK-LP

Sonya

Energy Rings: D-F-LP Leg Grab: D+LP+BL
Square Wave Punch: F-B-HP Bicycle Kick:
B-B-D-HK Fatality (oltre metà schermo):
Tenete premuto BL+RN (U-U-B-D) rilasciate BL+RN (pink
thing) Fatality (da qualsiasi posizione): B-F-D-D-RN (hot kiss)
Animality (vicino): Tenete premuto LP (B-F-D-F) rilasciate LP
(hawk) Friendship: B-F-B-D-RN (flowers)
Babality: D-D-F-LK Brutality:
HP-LK-BL-HP-LK-BL-HP-LP-BL-HK-LK
Stage: F-F-D-HP Standard Combo:
HK-HK-HP-HP-LP-B+HP

Stryker

Double High Grenade: B-D-F-HP Double Low
Grenade: B-D-F-LP Shoot Gun: B-F-HP High
Grenade: D-B-HP Low Grenade: D-B-LP Baton
Trip: F-B-LP Baton Throw: F-F-HK Fatality
(vicino): D-F-D-F-BL (bomb) Fatality (un poco più vicino
dell'intera schermata): F-F-F-LK (taser)
Animality (sweep): RN-RN-RN-BL (t-rex)
Friendship: LP-RN-RN-LP (crossing guard)
Babality: D-F-F-B-HP Brutality:
HP-LP-HK-LK-HP-LP-LK-HK-HP-LK-LK
Stage: F-U-U-HK Standard Combo:
LK-HP-HP-LP

Sub-Zero

Freeze: D-F-LP Ground Freeze: D-B-LK Ice
Shower: D-F-HP Ice Shower (di fronte):

D-F-B-HP Ice Shower (da dietro): D-B-F-HP Ice
Statue (anche in volo): D-B-LP Slide:
B+LP+BL+LK Fatality (vicino): D-F-F-F-HP (ice
spike) Fatality (vicino): D-D-D-F-HP (censurato)
Animality (vicino): B-B-F-D-HP (polar bear)
Friendship (vicino): D-B-B-F-LK (snowman in the
box) Babality: D-B-B-HK Brutality:
HP-LK-HK-LP-HP-HK-HK-HP-HP-LP Stage:
F-D-F-F-HP Standard Combo:
HP-HP-LK-B+HK-F+LK

CODICI

Ma è chiaro che non finisce qui; e se proprio non vi bastano tutte le mosse e le contromosse e non avete voglia di mettervi davanti allo specchio per provare qualcosa di simile, scioppatevi i codiciuzzi e fatene buon uso!

Endurance Mode:

Nella schermata di selezione del personaggio, evidenziate Kano e premete GIU + START contemporaneamente. Potrebbe essere necessario mantenere premuto per qualche istante; se eseguito correttamente, lo schermo prenderà a vibrare. Ora, selezionando la difficoltà avrete la possibilità di giocare in endurance mode.

Tutte le opzioni:

nella schermata dedicata all'enarrazione della vicenda premete: High Kick, Low Kick, Run, Low Punch, High Punch, High Punch, High Punch, Low Punch, Low Punch. Se tutto è corretto, dovrete udire una voce intonare uno strano "Ah-Mah". A questo punto, nel menù delle opzioni dovrebbero apparire nuovi misteriosi box, indicati con un punto di domanda molto invitante.

Selezione Stage:

Nella schermata di selezione del personaggio, evidenziate Sonya e premete SU + START contemporaneamente. Ora, selezionato il vostro personaggio, dovrete avere la possibilità di scegliere lo stage nel quale preferite combattere.

Crediti illimitati:

Nella schermata della vicenda, semplicemente premete D D U U RRLl e avrete crediti illimitati.

Utilizzare Shao Khan:

Selezionate un personaggio qualsiasi; quando sarete nello stage Pit 3 oppure in quello sul tetto dell'edificio, prima che abbia inizio il round, premete e mantenete premuto GIU + HP + LP. In un'esplosione di gioia Shao Kahn sostituirà il vostro personaggio. Se riuscite a vincere, il personaggio originariamente scelto, sarà il vostro avversario per il resto della gara.

Utilizzare Motaro:

Selezionate un personaggio qualsiasi; quando sarete nello stage del deserto di Jade, nelle Terre Perdute oppure sulla Torre di Kahn, prima che abbia inizio il round, premete e mantenete premuto B + HK + LK. La solita gaudente esplosione farà piazza pulita del vostro personaggio sostituendolo con Motaro.